

# Desarrollo y reutilización de componentes software y multimedia mediante lenguajes de guión UF1842

Referencia 9051

**Autor(es):** José Raúl Aranda Córdoba  
**Páginas:** 340  
**ISBN:** 978-84-16207-82-4  
Libro ajustado a certificado de profesionalidad  
Libro Color

**TEMA 1 : Arquitecturas de aplicaciones web.**

## De las siguientes frases, indique cuál es la verdadera y cuál es la falsa.

1. Las páginas de un sitio web están interrelacionadas entre sí. Esta es la verdadera
2. Las páginas no contienen subelementos en ningún caso.
3. El contenido de una página web es solamente texto.

## Complete las siguientes oraciones.

La estructura \_\_lineal\_\_\_\_\_\_\_\_ es la estructura más simple de todas, consiste en que todas las páginas están dispuestas de forma \_consecutiva\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Es como si se estuviese leyendo un libro, de tal forma que, estando en una página, se puede \_\_navegar\_\_\_\_\_\_\_\_tanto a la página \_\_anterior\_\_\_\_\_\_\_\_ como a la página \_\_siguiente\_\_\_\_\_\_\_\_.

## Ordene los pasos para elaborar un esquema general.

1. La estructura depende del contenido. 1 Delimitación del tema
2. Delimitación del tema. 2 Recolección de la información
3. Recolección de información. 3 la estructura depende del contenido
4. Agregación y descripción. 4 agregación y descripción
5. Diseño y estilo gráfico. 5 Diseño y estilo gráfico
6. Ensamble final. 6 Ensamble final
7. Testeo. 7.Testeo

## De las siguientes oraciones, indique cuál es la verdadera y cuál es la falsa.

1. La comprobación de una página debe hacerse mientras se está en la fase de desarrollo, en lugar de esperar a que esté totalmente finalizada. VERDADERO
2. Se ensamblan las distintas páginas antes de tener recolectada toda la información. FALSO
3. Cuando se dispone de la información que va a llevar el sitio, hay que clasificarla. VERDADERO

## ¿Qué dos tipos de nodos se pueden encontrar en la arquitectura cliente/servidor?

Clientes y servidores

## Relacione los siguientes elementos.

1. Cliente de la aplicación - CAPA1
2. Servidor de aplicaciones - CAPA2
3. Servidor de base de datos - CAPA3

## Indique las desventajas de la arquitectura de tres capas basadas en web.

Pueden incrementar el tráfico de la red y requieren más balance de carga.

Los navegadores web no son todos iguales

El desarrollar aplicaciones para este tipo de arquitecturas es más difícil, ya que hay que ir probando entre los distintos dispositivos

## ¿A qué se hace referencia con la capa cliente?

Al navegador web

## Complete las siguientes oraciones referentes al sistema de dos capas.

1. El desarrollo de aplicaciones es mucho más \_rápido\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. El cliente se conecta al \_servidor\_\_\_\_\_\_\_\_\_ cuando necesita realizar algún tipo de petición de \_\_\_información\_\_\_\_\_\_\_
3. Gran parte del proceso se ejecuta en el \_\_\_\_navegador\_\_\_\_\_\_

## ¿Cómo interactúa el usuario con nuestro sitio web?

1. Mediante menús.
2. Mediante enlaces.
3. Ambas respuestas anteriores son correctas. (aunque son los menús los que poseen enlaces)

## Relacione los siguientes elementos.

Aparentemente no tienen orden establecido,las páginas pueden enlazarse unas con otras. ESTRUCTURA DE RED.

Es la estructura más simple de todas. ESTRUCTURA LINEAL

Es una mezcla de jerarquía con enlaces cruzados del tipo estructura red. ESTRUCTURA MIXTA

Es la típica estructura de árbol, donde el nodo principal es el elemento raíz. ESTRUCTURA JERÁRQUICA.

## Cite todos los clientes web que conozca. Opera, Tor, Chrome, Edge, Firefox, Safari etc

## Ante un desarrollo de una aplicación compleja, ¿qué arquitectura es más fácil de actualizar su contenido? Razone su respuesta. La arquitectura de tres capas, porque se pueden modificar parámetros sin tener que realizar cambios en la capa cliente

## Desarrolle el procedimiento de la arquitectura de tres capas.

El usuario interactúa con el cliente.

Dicho cliente hace una solicitud al servidor de aplicaciones.

Este servidor requiere información de la base de datos de otro servidor.

Este, a su vez, le devuelve la petición con el resultado al servidor de aplicaciones y, finalmente, se visualiza en el cliente.

## De las siguientes oraciones, señale cuál es la verdadera y cuál es la falsa.

1. Para elaborar un esquema general de un sitio web se puede utilizar un software específico .VERDADERO
2. Tanto las imágenes como los vídeos y sonidos no tienen cabida en ninguna página de nuestra web. FALSO
3. Usar un sistema de búsquedas en nuestro sitio web no tiene por qué ser indispensable. FALSO

**TEMA 2 : Navegadores web.**

## De las siguientes frases, indique cuáles son las verdaderas y cuáles son las falsas.

1. Las páginas web están escritas en su mayor parte en HTML - VERDADERO
2. Un navegador web no interpreta los archivos que componen una web - FALSO
3. El contenido de una página web es solamente texto- FALSO

## Complete las siguientes oraciones.

Internet está formado por \_miles de millones\_\_\_\_\_\_\_\_\_de páginas \_\_web\_\_\_\_\_\_\_\_. El motor de \_\_exploración que\_\_\_\_\_\_\_\_nos ayuda a encontrar aquellas \_páginas\_\_\_\_\_\_\_\_\_ que sean relevantes a nuestra búsqueda. Los motores de exploración son también conocidos como \_\_motores de búsqueda\_\_\_\_\_\_\_\_

## De las siguientes frases, indique cuáles son las verdaderas y cuáles son las falsas.

a. La función básica de un navegador web es la ejecución de documentos HTML y   
 mostrarlos por pantalla. VERDADERO  
b. Ningún navegador moderno utiliza el motor de JavaScript. FALSO  
c. Algunas páginas web almacenan información en el ordenador para un uso posterior. VERDADERO

## ¿Qué tres navegadores web se pueden encontrar en la mayoría de sistemas operativos?

Edge en windows, chrome en android, safari en ios,

## Relaciona los siguientes elementos: Google Chrome: navegador desarrollado por google y es el más utilizado en internet.

Internet Explorer: Sólo se puede encontrar en windows

Mozilla Firefox: Es muy utilizado en el mundo del desarrollo web.

## ¿Qué es un plugin?

Es una pequeña aplicación que ,una vez instalado,complementa la funcionalidad de un navegador.

Por ejemplo, los plugins son encargados de mostrar el contenido multimedia , como pueden ser animaciones o videos en cualquier formato.

.

## ¿La mayoría de los plugins son desarrollados de forma externa al propio navegador?

a. Depende del navegador que sea.  
b. En Opera sí, en los demás no.  
c. Normalmente, sí.

## ¿Cuál es la principal característica del plugin Firebug? Inspeccionar el código fuente desde cualquier navegador con la posibilidad de depurar cualquier error o bug.

## El plugin ColorZilla…

a. … muestra información sobre el HTML.  
b. … permite depurar JavaScript.  
c. … puede obtener una lectura de color en cualquier punto del navegador.

## ¿Qué capacidades tiene el plugin Measurelt? Permite conocer las dimensiones de cualquier objeto o elemento que se encuentre en una web.

Es muy útil si se quieren obtener de forma rápida las dimensiones de un campo de texto,imagen,etc..

## De las siguientes frases, indique cuáles son las verdaderas y cuáles son las falsas.

a. Al pulsar el botón Firebug aparece una nueva ventana situada en la parte baja de navegador - VERDADERO

b. En el botón Inspeccionar elemento de Firebug, al seleccionar un objeto este aparece con un recuadro rojo - FALSO  
c. En la pestaña Consola aparece información referente a JavaScript - VERDADERO

## De las siguientes frases, indique cuáles son las verdaderas y cuáles son las falsas.

1. Al inspeccionar un elemento es posible modificar sus propiedades - VERDADERO
2. No se puede eliminar ninguna regla de estilo CSS - VERDADERO
3. Es posible añadir nuevas reglas de estilo CSS - VERDADERO

## ¿Qué se puede controlar en la pestaña Script de Firebug? Controlar todo lo referente al código javascript, desde inspeccionar un determinado elemento, hasta ejecutar una determinada línea, crear un punto de interrupción ,depurar código,etc.

## Relacione los siguientes elementos.

1. Permite ver la estructura de objetos que genera el navegador – PESTAÑA DOM
2. Permite analizar el tráfico que genera la web – PESTAÑA RED
3. Permite modificar los atributos CSS – PESTAÑA CSS

## Razone por qué es importante el cumplimiento de los estándares.

Para que la web sea mejor indexada por los motores de búsqueda

Para permitir que las páginas webs sean entendidas y legibles por diferentes navegadores

Para permitir que las páginas web sean entendidas y legibles en diferentes dispositivos como smartphones,(teléfonos inteligentes) tables, portatliles, ordenadores etc...

**TEMA 3 : Creación de contenido web dinámico.**

## 1. Complete las siguientes oraciones:

La descripción de un algoritmo mediante un lenguaje que entienda el ordenador, junto con la correcta representación en memoria de la información que maneja, se denomina \_\_programa\_\_\_\_\_\_\_\_

Un \_\_\_dato\_\_\_\_\_\_\_ es un conjunto de celdas o posiciones de memoria, que tiene asociado un nombre (identificador), y un valor (contenido).

## 2. Relacione los siguientes elementos:

Objeto de datos cuyo valor puede cambiar durante la ejecución de un programa. VARIABLE

Son números completos, sin ser fraccionarios o decimales,y pueden ser tanto positivos como negativos. TIPO DE DATO NUMÉRICO ENTERO.

Siempre tienen punto decimal, y pueden ser tanto positivos como negativos. TIPO DE DATO NUMÉRICO REAL

Conjunto finito de caracteres. TIPO DE DATO CARÁCTER

## 3. ¿Qué es una cadena? Es una secuencia de caracteres que se encuentran encerrados entre comillas o dobles comillas.

## 4. El control de flujo…

a. … se refiere al orden en el que se ejecutan las instrucciones del código del programa y este puede ser lineal.

b. … se refiere al orden en el que se ejecutan las instrucciones del código del programa y este puede ser no lineal.

c. Se refiere al orden en el que se ejecutan las instrucciones del código del programa y este puede ser lineal o no lineal.

d. Todas las respuestas anteriores son correctas.

## 5. ¿Qué es un bucle?

Un segmento del bloque de código cuyas instrucciones se repiten un determinado número de veces, mientras se cumpla una determinada condición.

## 6. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

a. Una función es una operación que toma uno o más argumentos y produce un valor resultado. VERDADERO  
  
b. Un procedimiento solamente puede devolver un único valor –FALSO  
c. Las funciones realizan ciertos cálculos y devuelven un valor - VERDADERO

## 7. ¿Qué es la recursividad?

Es cuando una función o procedimiento se llaman a si mismos

## 8. Relacione los siguientes elementos:

1. Mecanismo que agrupa el código y los datos que los maneja y los mantiene protegidos frente a cualquier interferencia o mal uso - ENCAPSULACIÓN
2. Los objetos con los mismos atributos y mismos mensajes se agrupan - CLASES
3. Se corresponde con una entidad del mundo real. Contiene atributos y tiene una parte visible y otra oculta - OBJETO
4. Un mismo mensaje puede ser válido para más de una clase – POLIMORFISMO

## 9. ¿Qué es un objeto en POO? En el paradigma de programación orientada a **objetos** (**POO**, o bien OOP en inglés), un **objeto** es una unidad dentro de un programa de computadores que consta de un estado y de un comportamiento, que a su vez constan respectivamente de datos almacenados y de tareas realizables durante el tiempo de ejecución.

## 10. Complete la siguiente oración:

Una metodología es la colección de \_\_PROCEDIMIENTOS\_\_\_\_\_\_\_\_, técnicas, herramientas y \_documentos\_\_\_\_\_\_\_\_\_ auxiliares, que ayudan a los desarrolladores de software en sus esfuerzos por implementar nuevos sistemas de información. Una metodología está formada por \_\_fases\_\_\_\_\_\_\_\_, que guiarán a los desarrolladores de sistemas a elegir las \_\_técnicas\_\_\_\_\_\_\_\_ más apropiadas en cada momento del proyecto, y también a \_\_\_\_planificarlo\_\_\_\_\_\_, gestionarlo y evaluarlo.

## 11. Los lenguajes de guion se pueden clasificar en:

a. Lado cliente.  
b. Navegador web.  
c. Script.  
d. Lado cliente y lado del servidor.

## 12. ¿Qué lenguaje de guion se suele usar más en el lado cliente?

javascript

## 13. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

a. ASP es un lenguaje de srcipt propiedad de Microsoft, que solo funciona en servidores Windows.VERDADERO  
  
b. PHP es el lenguaje script menos utilizado de la web –FALSO  
c. JSP permite usar código de Java en los scripts - VERDADERO

## 14. Relacione los siguientes elementos:

1. Se utiliza para hacer web sencillas, pero también es posible crear aplicaciones complejas. Puede ejecutarse en la mayoría de sistemas operativos - PHP
2. Es un lenguaje potente con una gran comunidad. Hay pocos servidores que ofrezcan este servicio. JSP
3. Solo funciona en servidores Windows - ASP

## 15. ¿Qué es un Applet? Es un componente de una aplicación que utiliza otro programa para poder ejecutarse, en este caso, un navegador web.

El applet se ejecuta en el navegador mediante plugins,que ofrecen un contenedor dentro del navegador donde estos pueden ejecutarse.

.

**TEMA 4 : Lenguajes de guion de uso general.**

## 1. Complete las siguientes oraciones:

Un script o \_\_\_lenguaje\_\_\_\_\_\_\_ de \_\_\_guión\_\_\_\_\_\_\_ en el lado del cliente es un programa que puede acompañar a un documento \_HTML\_\_\_\_\_\_\_\_\_ mediante un \_fichero\_\_\_\_\_\_\_\_\_ externo, o incluso puede estar \_\_incluido\_\_\_\_\_\_\_\_ en el propio HTML. Este \_script\_\_\_\_\_\_\_\_\_ se ejecuta en la máquina del cliente cuando se carga el documento \_\_\_web\_\_\_\_\_\_\_.

## 2. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

1. El lenguaje de programación principal para el código por parte del cliente es ActionScript - FALSO
2. JavaScript no es un lenguaje orientado a objetos - FALSO

## 3. Relacione los siguientes elementos:

1. Se definen tanto en el *head* como en el *body* -  *SCRIPTS HÍBRIDOS*
2. Se cargan con la página pero no se ejecutan hasta que el usuario realiza alguna acción. SCRIPTS DIFERIDOS
3. Se ejecutan al cargar la página, y van dentro del *body* -  *SCRIPTS INMEDIATOS*

## 4. ¿Cómo se declara una variable en JavaScript?

<script type=”text/javascript”>

var nombre variable=”esta es la primera variable;

</script>

## 5. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

a. El objeto math permite realizar cálculos matemáticos – VERDADERO  
b. El objeto document proporciona métodos para manipular las ventanas del navegador – FALSO  
c. El objeto window se utiliza para manipular el documento actualmente visible en la ventana del navegador FALSO-

## 6. Relacione los siguientes elementos:

1. Permite especificar que una secuencia de comandos repita una acción mientras una determinada condición sea cierta. - INSTRUCCIÓN DE REPETICIÓN O BUCLE
2. Esta instrucción se utiliza cuando se conoce el número de interacciones que se van a procesar. INSTRUCCIÓN DE REPETICIÓN FOR
3. Esta sentencia ayudará a la toma de decisiones en función de los distintos estados de una variable. SENTENCIA SWITCH
4. Se utiliza para seleccionar entre varias acciones alternativas en un programa – INSTRUCCIÓN DE SELECCIÓN

## 7. Busque en la siguiente sopa de letras funciones de procesamiento de cadenas.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| O | S | T | R | I | N | G | A |
| R | C | E | S | I | J | E | T |
| E | L | R | T | S | B | U | S |
| P | A | P | M | P | F | E | I |
| L | S | O | S | L | U | L | B |
| A | E | N | L | I | U | T | U |
| C | E | O | T | T | Q | S | T |
| E | E | C | O | N | C | A | T |

String, Concat, Replace, Split, Substr.

## 8. Complete la siguiente oración:

Los array son \_\_\_estructuras\_\_\_\_\_\_\_ de datos, que se encuentran formadas por \_\_elementos\_\_\_\_\_\_\_\_ de datos relacionados. Permiten guardar varias \_\_\_variables\_\_\_\_\_\_\_. Y acceder a ellas de forma \_\_independiente\_\_\_\_\_\_\_\_. Para hacer referencia a un \_elemento\_\_\_\_\_\_\_\_\_ concreto de un array, se especifica el \_\_nombre\_\_\_\_\_\_\_\_ del mismo y el número de posición del \_\_elemento\_\_\_\_\_\_\_\_.

## 9. Los array multidimensionales…

a. … no existen.  
b. … son navegadores web.  
c. … pueden tener dos o más subíndices.  
d. … son como una variable.

## 10. ¿Cómo se utilizan a las propiedades dentro de una clase? Con la palabra clave this, la cual se refiere al objeto actual.

## 11. ¿Cómo accedemos a una propiedad fuera de una clase? Con la sintaxis NombrInstancia

## 12. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

a. Window realiza el seguimiento de los sitios visitados por el usuario en el navegador -FALSO

b. Anchor es la colección que contiene todos los elementos ancla que tienen el atributo id o name.VERDADERO

c. Document representa al documento HTML representado en Window - VERDADERO

## 13. ¿Cuáles son los eventos más utilizados en JavaScript, y para qué sirven?

“onabort” :el usuario interrumpe la transferencia de una imagen.

“onchange” : se selecciona un nuevo elemento

“onclick” : el usuario hace clic con el ratón

“ondblclick” :el usuario hace doble clic con el ratón

“onfocus” : un elemento de formulario recibe el enfoque

“onresize” : cambia el tamaño de un objeto

“onselect” se empieza a seleccionar texto

“onsubmit” se envía un formulario

“onunload” se está a punto de cargar una página

“onkeydown” el usuario mantiene pulsada una tecla

“onkeypress” el usuario pulsa y suelta una tecla

“onkeyup” el usuario suelta una tecla

“onload” se ha cargado un elemento y todos sus secundario

“onmousedown” se mantiene pulsado el botón del ratón

“onmousemove” se desplaza el ratón

“onmouseout” el ratón sale de un elemento

“onmouseover” el ratón entra en un elemento

“onmouseup” se suelta un botón del ratón

“onreset” se restablece el formulario

## 14. Relacione los siguientes elementos:

a. Es una de las principales aplicaciones que ha impulsado el renacimiento de la web. Es un gestor CMS. Existen miles de sitios creados con esta plataforma... JOOMLA

b. Es una plataforma orientada principalmente a la estética, así como a la usabilidad ...DRUPAL

c. Resulta idóneo para construir y gestionar comunidades en Internet. Es una plataforma de código abierto, y se centra en la usabilidad y consistencia de todo el sistema.. WORDPRESS

## 15. ¿Es posible desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles usando lenguajes de guion?

SI, utilizando frameworks para los estándares html5, css 3 y javascript.

**TEMA 5 : Contenidos multimedia.**

## 1. De las siguientes frases, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

1. Multimedia solo utiliza un medio a la vez -FALSO
2. Los gráficos no son un formato de información multimedia -FALSO
3. En una página web se pueden añadir contenidos multimedia - VERDADERO

## 2. ¿Para qué se utiliza principalmente la reproducción en streaming?

## Para emisiones en directo y también para distribución de archivos multimedia pregrabados.

## 3. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa, en relación a la reproducción progresiva?

1. Se realiza a través del protocolo HTTP - VERDADERO
2. Es posible ver cualquier parte del contenido multimedia antes de que se descargue por completo.FALSO
3. Se puede consumir mucho ancho de banda -VERDADERO

## 4. Al realizar dos imágenes, una mediante mapa de bits, y otra vectorizada, si se aplica un zoom del 200% ¿cómo se verían?

La vectorizada se ve bien, mientras que la de mapa de bits se ve pixelada

## 5. Relacione los siguientes elementos:

1. Soportan hasta 256 colores y permiten animaciones GIF
2. Es totalmente compatible con la mayoría de navegadores web PNG
3. Puede servir como sustituto a GIF, y permite transparencias JPG

## 6. Indique cuándo es recomendable utilizar archivos JPG.

## Cuando se crea un sitio ensamblado, para guardar una imagen que tenga gradaciones,para guardar una fotografía.

## 7. Complete las siguientes oraciones referentes al sistema dos capas.

a. Existen muchos sitios de repositorios de imágenes, también denominados \_\_bancos de imágenes\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
b. Las fotografías son tipos de \_\_\_imágenes\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ que se obtienen con una cámara fotográfica.  
c. Un gráfico \_\_vectorial\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ está compuesto de líneas curvas y definidas.

## 8. Relacione los siguientes elementos:

1. Tratamiento de fotografías digitales – PROGRAMAS DE TRATAMIENTO MAPA BITS COMO PHOTOSHOP
2. Crear y trabajar con imágenes planas como logotipos . PROGRAMAS DE TRATAMIENTO VECTORIAL COMO ILLUSTRATOR
3. Se emplean para limpiar y retocar fotografías -FILTROS

## 9. ¿Cuándo es posible reducir el espacio ocupado por una fotografía mediante JPG?

Cuando se reduzca hasta proporciones de un máximo de 20:1 respecto a su valor sin compresión.

## 10. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

1. Existen tres grupos principales de formatos de audio - VERDADERO
2. El formato audio sin comprimir requiere de menos tiempo de procesamiento - FALSO
3. En la compresión por pérdida de audio, se comprimen los datos descartándose parte de estos.VERDADERO

## 11. ¿Cuáles son los formatos de audio abiertos libres?

GSM , DTC , VOX , MMF

## 12. ¿Para qué se utiliza el atributo controls en el elemento <audio> de HTML5? Para añadir controles de audio como reproducción, pausa y volumen

## 13. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa, en relación a la reproducción progresiva?

a. Se realiza a través del protocolo HTTP. – VERDADERO  
b. Es posible ver cualquier parte del contenido multimedia antes de que se descargue por completo.FALSO  
  
c. Se puede consumir mucho ancho de banda - VERDADERA

## 14. ¿Cómo insertaríamos un canal de vídeo de YouTube en una página web?

a. Copiando y pegando el vídeo.  
b. Copiando el enlace del vídeo.  
c. Utilizando la etiqueta <iframe> u <object>.  
d. Todas las respuestas anteriores son incorrectas.

## 15. Complete las siguientes oraciones:

Adobe \_\_\_\_flash\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_es una aplicación comercial para crear \_\_\_películas\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_interactivas y animadas. Se puede utilizar para crear \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_anuncios\_\_\_\_\_\_\_\_\_basados en la web, sitios \_\_\_\_web interactivos\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_juegos, y aplicaciones basadas en la web, con sorprendentes \_\_\_gráficos\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ y efectos \_\_\_\_\_visuales\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.